

# Graphischer Taschenrechner

MENU	Befehl	
RUN	-	Berechnungen Achtung: Klammern setzen, z. B. Gesamtterm unter der Wurzel einklammern
GRAPH	DRAW	Zeichnen von Funktionen
	DRAW → Trace	Ablezen von Wertepaaren
	DRAW → Zoom → AUTO	Einstellen des Sichtbereichs
	DRAW → V-Window	Einstellen des Sichtbereichs
	DRAW → V-Window → INIT	Einstellen des Standard Sichtbereichs
	DRAW → G-Solv → ROOT	<ul style="list-style-type: none"> <li>Nullstellenberechnung</li> <li>Gleichungen lösen: Umformen → Funktionsterm = 0 Vorteil: zeigt alle Lösungen im eingestellten Sichtbereich an</li> </ul>
	DRAW → G-Solv → MAX	Berechnen des Maximalwerts
	DRAW → G-Solv → MIN	Berechnen des Minimalwerts
	DRAW → G-Solv → ICPT	Berechnen des y-Achsenabschnitts
	DRAW → G-Solv → ISCT	<ul style="list-style-type: none"> <li>Berechnen des Schnittpunkts</li> <li>Gleichungen lösen: Linksterm und Rechtsterm als Funktion</li> </ul>
	DRAW → G-Solv → Y-CAL	y-Wert berechnen
	DRAW → G-Solv → X-CAL	x-Wert berechnen
TABLE	RANG	x-Werte festlegen, $\Delta x$
	TABL	<ul style="list-style-type: none"> <li>Tabelle erstellen</li> <li>x-Wert eingeben → y-Wert berechnen</li> </ul>
	TABL → G-CON	Graph zeichnen
	TABL → G-PLT	Wertepaare zeichnen
EQUA	SIML → 2 (Unknowns)	2 Gleichungen mit 2 Unbekannten
	POLY → 2 (Degree)	Quadratische Gleichungen
	SOLV	<ul style="list-style-type: none"> <li>Lösen von Gleichungen Achtung: Es wird immer nur eine Lösung ausgegeben → Startwert eingeben / verändern</li> <li>Klammern setzen (Bruchterme!)</li> <li>Wird bei trigonometrischen Gleichungen ein großer Winkelwert angegeben → sinnvollen Startwert wählen</li> </ul>
MEM	Reset	Standarteinstellung des GTR Achtung: GTR wieder auf Deg einstellen → RUN → SET UP → Angle → Deg

